

COLORES

Ein schnelles Spiel für zwei SpielerInnen von Ennio Peres, Italien
(gefunden in: "Abstract Games", Nr. 3, Herbst 2000, S. 25)

Material:

Um COLORES spielen zu können, braucht man lediglich ein Exemplar von HYLE7.

Vorbereitung:

Die 49 Steine werden völlig wahllos auf die Felder des Spielplans verteilt.
Auf beliebige Weise bestimmt man, wer mit dem Spiel beginnt.

Das Spiel:

Abwechselnd nehmen die Spieler einen bis vier Steine vom Plan, vorausgesetzt dass diese sämtlich in einer ununterbrochenen geraden Linie liegen, horizontal, vertikal oder diagonal.
Das Spiel endet, wenn der Plan wieder leer ist.

Wertung:

Man erhält jeweils einen Strafpunkt für jede Gruppe von Steinen einer Farbe, deren Anzahl ungerade ist, die also aus 1, 3, 5 oder 7 Steinen besteht.
Wer die wenigsten Strafpunkte dabei bekommt, gewinnt natürlich das Spiel. Da auf die beschriebene Weise immer genau 7 Punkte vergeben werden, ist ein Unentschieden nicht möglich.